MATHIEU DOLPHIN

Assistant Game Producer

En recherche de stage de 4 à 6 mois à temps plein



Passer de la conception au management d'équipe a été une évidence : j'aime transformer les idées en réalité. Prendre des décisions et assumer cette prise de risque font partie de mon ADN et de mon envie d'aider les équipes et de maximiser le plaisir des futurs joueurs

Contacts

07 83 32 23 32

mathieu.dolp@gmail.com

LinkedIn

mathieudolphin-portfolio

Maison-Laffitte, 78600

Compétences

- Gestion d'équipe
- Capacité d'écoute
- Travail en équipe
- Création de document
- Écoute active
- Usage de Unreal Engine & Unity
- Suite Google

Centres d'intérêt

Jeu Vidéos : mes jeux préférés sont Cyberpunk 2077, Minecraft et Satisfactory, et Counter Strike.

Musique : Grand amateur de rap français et un peu anglais, bien qu'ouvert à tous les styles.

E-Sport : Grand fan de la scène pro et semi-pro de Counter Strike, supportant Vitality et 3Dmax

Expériences

FPS ; "Breaking Farm"

Producer / Game Designer

1 mois | 8 Personnes | 2026

- Gestion de projet
- Création de planning
- Gestion des priorités
- Organisation de playtest
- Documentation
- Sound Design

Projet Mobile "Dino Place"

Lead Game Designer

1 mois | 8 Personnes | 2026

- Documentation
- Level-Design
- Gestion d'équipe
- Organisation de playtest
- Intégration Unity

Team admission de l'IIM

Ambassadeur

2024-2026

- Communication
- Animation de stand (salon & évènement)
- Accueil de visiteur et gestion de la foule
- Sérieux & représentation de l'image de l'IIM
- Réferent et guide

Formation

IIM Digital School

2024-2029

- Bachelor 3 en Game Design
- Orientation en Mastère Production et Marketing du jeu vidéo
- Création de Document de Design : Game Design Document, Game Overview, Escape Game, QA Testing
- Apprentissage de SoftSkills : Travail en équipe, team building, communication, optimiser son temps de travail